**Руководство по стилю**

**Использование логотипа**

Все экранные формы пользовательского интерфейса должны иметь заголовок с логотипом (Рис.1). Не искажайте логотип (не изменяйте изображение, его пропорции, цвет).



Рисунок 1. Логотип

Также для приложений должна быть установлена иконка (Рис.2).

C:\Users\home\Desktop\Для учебы\4 курс\УП.07\картинки\icon.png

Рисунок 2. Иконка

**Шрифт**

Используйте шрифт Cambria.

**Цветовая схема**

В качестве основного фона используется RGB (243, 253, 255). Для акцентирования внимания и текста используйте цвет RGB (61, 121, 136). Для цвета кнопок используется RGB (189, 239, 251). Дополнительно можно использовать RGB (89, 183, 206).

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Основной фон | Акцентирование внимания и текст | Цвет кнопок | Дополнительный цвет |
| RGB  (243, 253, 255) | RGB  (61, 121, 136) | RGB  (189, 239, 251) | RGB  (89, 183, 206) |
|  |  |  |  |